

第三屆 國立雲林科技大學資訊工程系程式設計競賽

目的：

為推廣國立雲林科技大學學生對程式設計競賽的參與度以及提升其程式設計能力，特舉辦本競賽。

主辦單位：

國立雲林科技大學資訊工程系

參賽資格：

1. 對程式設計有興趣之國立雲林科技大學學生。
2. 國立雲林科技大學大專校院各科系學生皆可組隊參加，每隊學生成員最多三人。
3. 參賽隊伍採自由報名，隊員不得跨隊。
4. 參賽當日請攜帶學生證，若照片有磨損請出示有照片的證件，以便進行身份之查核，若未帶學生證，煩請簽具切結書，並於比賽結束前補交學生證明文件，否則取消該組比賽資格及名次。

競賽辦法：

1. 本競賽委託校外專家命題。
2. 使用的作業系統為 Windows 10，軟、硬體設備如本文件之競賽環境說明，參賽隊員不得任意更改設定與破壞。
3. 每一參賽隊伍僅可帶 A4 大小紙張 5 張，且可事先在紙張單面上筆記，並於報到時將所攜文件核章備查。但不可攜帶自己的電腦、書籍、手冊、終端機、計算機、電子字典、隨身碟、平板電腦、電子筆記本或 PDA，並嚴禁使用行動電話及呼叫器，以免干擾其他隊伍作答與影響公平性。

4. 每隊須於全員到齊後，始可進場，否則不得進場。
5. 承辦單位有權對比賽中的突發狀況做處理，但是競賽題目與評分由裁判作決定，且其決定即為最後結論，參賽者或教練不得對裁判決定提出異議。
6. 參賽隊伍除了與同隊隊員交談或經由承辦單位指定之工作人員及系統維護人員請教系統相關問題，如系統錯誤訊息等，不得與其他人員或不同隊之參賽隊員互相研討觀看。
7. 同隊參賽隊員請務必小聲研討，以不影響其他隊伍為原則。
8. 競賽進行中，參賽隊員可至試場外飲用茶水、食用點心與如廁，惟不得與他人研討試題。
9. 參賽隊伍有任何違反競賽規則或破壞競賽秩序的行為，情節嚴重者，得由競賽主席宣佈取消該隊競賽資格。
10. 請攜帶學生證及有照片之證件辦理報到，比賽後開始，遲到 20 分鐘以上的隊伍不得進場。
11. 競賽場內注意事項：
 - a. 不得吃食物
 - b. 不得飲用白開水或礦泉水以外之飲品。
 - c. 請保持小聲音量。
 - d. 每隊只有一部承辦單位提供之電腦。
 - e. 假如有任何系統或硬體問題，請舉手告知承辦單位。
 - f. 其他事項請持續追蹤最新消息。

競賽規則：

1. 競賽試題以英文命題 (評判系統提供線上英漢字典)，試題至少 8 題。
2. 競賽時間以 3 小時 (18:00-21:00) 為原則；如遇特殊狀況，承辦單位得延長或縮短競賽時間。
3. 解題語言為：C/C++。
4. 本競賽採用 ICPC 的評分方式，參賽隊伍以答對的題數作為評定名次的主要依據；答對題數相同者，以答對題目耗費的時間總和，做為排名主要依據(為競賽開始至送繳答案所經過的時間，再加上該題已送繳且被評審為錯誤的次數乘以 20 分鐘，答錯的題目所耗費之時間不計。
5. 輸入與輸出資料全為純文字資料，每個輸入資料可能包含多組測試資料，程式必需一一讀取測試資料，並依規定，將結果輸出。
6. 每隊使用 1 部電腦，機器需於測試時間內測試完畢。
7. 本比賽規則若有未盡事宜，得由承辦單位視實際狀況酌情處理之。

獎勵方式：

1. 獲獎隊伍將頒發國立雲林科技大學資訊工程系獎狀乙紙
2. 競賽將依競賽結果前三名之隊伍可分別獲得禮卷 9,000 元、6,000 元以及 3,000 元及數名佳作。

報名日期：

113 年 10 月 1 日至 11 月 1 日，請參見本站之報名方式，本競賽採免費報名。

競賽日期：

113 年 11 月 12 日

競賽地點：

產學研大樓 AI004 教室(地下一樓)

競賽軟體 / 硬體環境：

硬體：

1. Intel(R) Core(TM) i5-10500 CPU @ 3.10GHz
2. RAM: DDR4 8GB

軟體：

- OS：Windows 10
- Languages：C/C++ (MinGW MSVC14.0)

競賽評判系統：

- 「瘋狂程設」評判系統

聯絡我們：

有任何關於本競賽之問題，均歡迎以官方信箱或電話連繫，我們將竭誠為您服務。

聯絡電話：

(05)534-2601#4596

官方信箱：csiecpe@gmail.com

線上報名網址：

<https://forms.gle/nDigN8HXw5eSf8Tt7>



注意事項：

本競賽採自由報名，但因競賽場地與設備有限，若報名隊伍過多時，以報名先後順序錄取。

重要時程

日期	時間	行程	地點	備註
113/11/12(二)	17:10-17:30	報到	產學研大樓 AI004	
	17:30-17:40	開幕及賽前說明		
	17:40-18:00	環境測試、入場 與身份查驗		採團體查驗
	18:00-21:00	競賽時間		

校園地圖

